

## **Znane i nieznane historie książki - wirtualna wycieczka po muzeach świata.**

Propozycja scenariusza zajęć do wykorzystania w edukacji zdalnej.

**Typ szkoły:** szkoła ponadpodstawowa / dla każdego uczestnika zajęć wg. potrzeb

**Temat:** Znane i nieznane historie książki - wirtualna wycieczka po muzeach świata.

**Klasa:** wg potrzeb w całym cyklu kształcenia

**Przewidywany czas zajęć:** 45 minut

### **Cele lekcji**

#### **Cele operacyjne:**

- kształcenie umiejętności korzystania z zasobów wirtualnego muzeum oraz poszukiwania informacji w internecie,
- sposoby i możliwości wykorzystania wirtualnej rzeczywistości,
- poznanie nowych trendów w wirtualnej rzeczywistości,
- rozwój umiejętności łączenia ze sobą różnych elementów kultury,
- rozwijanie umiejętności efektywnego posługiwania się technologią informacyjną w poszukiwaniu, porządkowaniu i wykorzystywaniu pozyskanych informacji.

### **Ewaluacja**

Po przeprowadzeniu zajęć uczestnicy:

- rozumieją pojęcie wirtualnego muzeum,
- wiedzą, w jaki sposób funkcjonuje wirtualne muzeum i umie z niego korzystać,
- nabędą kompetencje do bardziej świadomego poznawania zasobów muzeów,
- zdobędą umiejętność łączenia ze sobą pozornie odległych elementów kultury,
- nauczą się czerpać informacje z różnych źródeł i rozpoznawać rodzaje źródeł historycznych.

### **Metody nauczania:**

- podająca,
- eksponująca,
- realizacji praktycznych zadań.

## **Formy pracy:**

- indywidualna.

## **Środki dydaktyczne:**

- komputer z dostępem do Internetu,
- dostęp do wskazanych stron online,
- materiał szkoleniowy - załącznik pdf.

## **Przebieg zajęć.**

### **Jak wyglądają zajęcia?**

Zajęcia prowadzone są metodą warsztatową podczas których uczestnicy praktycznie wykonują polecenia z wykorzystaniem komputera z dostępem do Internetu.

**Uczestnicy zajęć będą mieli okazję poznać wirtualne muzea, wybrać się na wirtualny spacer i zwiedzić wystawy z 17 muzeów z całego świata za pośrednictwem dostępu do darmowych zasobów Google Arts & Culture.**

### **Część wstępna:**

Nauczyciel wita uczniów, podaje temat lekcji, cele i krótko omawia zagadnienia i zadania do wykonania, które pojawią się na lekcji.

#### **1. Wprowadzenie do zajęć – patrz załącznik nr 1.**

Do wykonania 1 zadanie dla uczestników:

1. Zapoznanie się z materiałem tekstowym – pojęciem: wirtualne muzea ze strony: [https://pl.wikipedia.org/wiki/Muzeum\\_wirtualne](https://pl.wikipedia.org/wiki/Muzeum_wirtualne)
2. Dowiedz się czym są zasoby **Google Arts & Culture**.

Czas 10 minut

#### **2. Odwiedzamy wirtualne muzeum w Google Arts & Culture.**

Do wykonania 4 zadanie dla uczestników:

1. Wejdź na stronę: <https://artsandculture.google.com/> i zapoznaj się z zasobami wirtualnych muzeów.
2. Wejdź na stronę: <https://artsandculture.google.com/story/OAXR-SPrQmOCew> i zapoznaj się z wystawą: „Krótka historia książek”.

Dowiedz się jak książki przechodziły od zręcznych zwojów do zdigitalizowanych publikacji. Historia ilustrowana z krótkim komentarzem.

3. Ciekawostki o książkach - wejdź na stronę:

<https://artsandculture.google.com/story/HAVxioppXlZbRQ> i poznaj „4 książki, które były pierwszym w swoim rodzaju”. Od pierwszej książki koktajlowej po pierwszy nowoczesny atlas.

4. Wejdź na stronę:

<https://artsandculture.google.com/story/hAUB7xhL5zT9rg> i zobacz „10 niesamowitych bibliotek z całego świata”.

Czas 30 minut

### 3. Podsumowanie i utrwalenie wiadomości - patrz załącznik nr 2.

Czytelnia – źródło:

- Materiały z kursu na platformie Moodle OEiizK w Warszawie „Tworzenie komunikatu graficznego w sieci” [online]. [Przełgądany: 31.08.2020]. Dostęp z: <https://szkolenia.oeiizk.edu.pl/>
- Pojęcie: wirtualne muzea [online]. [Przełgądany: 31.08.2020]. Dostęp z: [https://pl.wikipedia.org/wiki/Muzeum\\_wirtualne](https://pl.wikipedia.org/wiki/Muzeum_wirtualne)
- Wystawa: „Krótka historia książek” [online]. [Przełgądany: 31.08.2020]. Dostęp z: <https://artsandculture.google.com/story/OAXR-SPrQmOCew>
- Wystawa: „4 książki, które były pierwszym w swoim rodzaju” [online]. [Przełgądany: 31.08.2020]. Dostęp z: <https://artsandculture.google.com/story/HAVxioppXlZbRQ>
- Wystawa: „10 niesamowitych bibliotek z całego świata” [online]. [Przełgądany: 31.08.2020]. Dostęp z: <https://artsandculture.google.com/story/hAUB7xhL5zT9rg>
- Zasoby wirtualnych muzeów [online]. [Przełgądany: 31.08.2020]. Dostęp z: <https://artsandculture.google.com/>



## Zał. Nr 1

### Wyjaśnienie pojęcia: muzeum wirtualne.

Wejdź na stronę: [https://pl.wikipedia.org/wiki/Muzeum\\_wirtualne](https://pl.wikipedia.org/wiki/Muzeum_wirtualne) i zapoznaj się z pojęciem: muzeum wirtualne.

### Dowiedz się czym są zasoby **Google Arts & Culture**?

**Google Arts & Culture** – przedsięwzięcie internetowe, dzięki któremu użytkownicy mogą uzyskać dostęp do zrobionych w wysokiej rozdzielczości zdjęć dzieł sztuki znajdujących się w zbiorach partnerskich muzeów – uczestników inicjatywy, (dawniej Google Art Project). Do współpracy przystąpiło 17 muzeów z całego świata, co umożliwia dostęp do zdjęć ponad 1061 obrazów 486 malarzy - można przeglądać lub odbywać wirtualne wycieczki po muzeach, w których te prace się znajdują. Google opracował też specjalny pojazd połączony z kamerą do robienia zdjęć panoramicznych (360°) wewnątrz wybranych galerii. Możliwe jest zdobycie dodatkowych informacji o obrazie i obejrzenie związanego z nim filmu na YouTube. Dostęp do wnętrza galerii można też uzyskać z poziomu StreetView w Mapy Google.

## Zał. Nr 2

### Wykonaj zadanie sprawdzające wiadomości.

Zaznacz, czy poniższe stwierdzenia są prawdziwe, czy fałszywe.

- **Prawda**      **Fałsz** Jedną z pierwszych „książek” można znaleźć w tworzeniu starożytnych zwojów sięgających IV tysiąclecia pne.
- **Prawda**      **Fałsz** Najwcześniejszą drukowaną książką na świecie jest *Sutra Diamentowa* stworzona pomiędzy II a V wiekiem ne.

- **Prawda**      **Fałsz**      Prasa drukarska została wynaleziona przez Johanna Gutenberga w 1439 roku.
- **Prawda**      **Fałsz**. Pierwszy słownik był stworzony w 1582 r. przez Richarda Mulcastera.
- **Prawda**      **Fałsz**. Pierwszy słownik składał się ze słów ułożonych na liście alfabetycznie.
- **Prawda**      **Fałsz**      Wymyślenie eBooka – pierwsza dygitalizacja tekstów przez Projekt Gutenberg w 1971 r. przyniosła czytanie tekstów w erze Internetu.

***Rozwiązanie prześlij na mój adres e-mail...***