

Scenariusz lekcji do wykorzystania w edukacji zdalnej
Tworzenie komiksu. Historia zapisana w obrazach i słowach.

Typ szkoły: Szkoła podstawowa

Temat: Tworzenie komiksu. Historia zapisana w obrazach i słowach.

Klasy 4-8

Przewidywany czas zajęć: 45 minut.

Cele ogólne:

- promowanie czytania i literatury.
- zapoznanie z programem komputerowym do tworzenia komiksów Storyboard That,
- rozwijanie kreatywności.

Cele szczegółowe:

- uczeń poprawnie redaguje tekst pod względem językowym, ortograficznym, stylistycznym,
- uczeń poznaje program komputerowy do tworzenia komiksów Storyboard That,
- uczeń doskonali umiejętności posługiwania się komputerem.

Metody:

- podająca,
- aktywizująca.

Formy pracy:

- indywidualna.

Środki dydaktyczne:

- komputer,
- publikacje on-line, materiały on-line.

Przebieg zajęć:

Część wstępna (5 minut):

Nauczyciel wita uczniów i przedstawia temat i cele lekcji.

Nauczyciel krótko omawia zagadnienia, które pojawią się na lekcji.

Część główna (30 minut):

Nauczyciel opowiada o historii komiksu, jego twórcach. Przypomina definicję komiksu.

Nauczyciel rysuje na tablicy interaktywnej 3 typy dymków.

Nauczyciel przekazuje uczniom polecenia:

- zapoznajcie się z zasadami tworzenia komiksu – Projekt powieści graficznej [on-line]. [Przełgądany: 1.09.2020]. Dostęp z:
<https://www.storyboardthat.com/pl/articles/e/projekt-graficzno-nowatorski>
- utwórzcie swój komiks w programie Storyboard That
<https://www.storyboardthat.com/pl/tw%C3%B3rca-storyboardu>.

Nauczyciel przekazuje uczniom instrukcję dotyczącą sposobów realizacji zadania (temat dowolny, format pracy: A 4 (210x297 mm), Ilość stron: 1-2).

Uczeń tworząc komiks doskonali umiejętności redagowania tekstu pod względem językowym, ortograficznym, stylistycznym. Uczeń doskonali umiejętności posługiwania się komputerem i programem do tworzenia komiksów.

Część końcowa: (5 minut).

Nauczyciel podsumowuje informacje przekazane na lekcji.

Nauczyciel zleca pracę domową: prześlij swój komiks na adres (e mail).

Netografia:

Projekt Powieści Graficznej [on-line]. [Przełgądany: 1.09.2021]. Dostęp z:

<https://www.storyboardthat.com/pl/articles/e/projekt-graficzno-nowatorski>

StoryboardThat [on line]. [Przełgądany: 1.09.2021]. Dostęp z:

<https://www.storyboardthat.com/pl/tw%C3%B3rca-storyboardu>

Opracowała: Małgorzata Wierzbicka