

**Propozycja scenariusza zajęć bibliotecznych do wykorzystania na lekcjach historii,
fizyki , informatyki, techniki**

Typ szkoły: szkoła podstawowa

Temat lekcji: W pracowni Leonarda da Vinci.

Klasa: IV-VIII

Przewidywany czas zajęć: 45 minut

Cele ogólne:

- zapoznanie z życiem i twórczością Leonarda da Vinci,
- rozwijanie kreatywności i logicznego myślenia,
- wdrażanie nowych technologii.

Cele szczegółowe:

- uczeń zna postać Leonarda Da Vinci,
- uczeń umie wskazać główne daty z życia wynalazcy,
- uczeń potrafi wymienić główne wynalazki Leonarda da Vinci.

Metody nauczania: opowiadanie, pokaz, praca z aplikacją mozaik 3D app, metody ćwiczebne.

Formy pracy: indywidualna, grupowa.

Środki dydaktyczne: telefon komórkowy z dostępem do Internetu, Program Mozaik 3D app.

Przebieg zajęć:

Część wstępna:

Czas trwania: 5 minut

Nauczyciel opowiada o postaci Leonarda da Vinci, kiedy i gdzie się urodził, czym się zajmował, jakie dzieła stworzył i kiedy zmarł. Nauczyciel prosi uczniów o zainstalowanie następującej aplikacji na swoim telefonie: **mozaik 3D app**.

Objaśnienia:

Wejdź w Sklep Play na swoim telefonie, następnie wpisz w wyszukiwarce frazę: mozaik app 3D. Zainstaluj aplikację, nie loguj się. Następnie wyszukaj w aplikacji temat naszej dzisiejszej lekcji (Przewiń listę w dół przesuwając palec do góry). Kliknij w poniższy link i zobacz jak wygląda ikona graficzna aplikacji:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.rendernet.mozaik3dviewer&hl=p>
!

Cześć główna:

Czas trwania: 35 minut

Zadanie 1. Uczniowie mają za zadanie wysłuchać animacji na zainstalowanej aplikacji i na jej podstawie stworzyć mapę mentalną Leonarda da Vinci,

Zadanie dla uczniów: Zawrzyj w niej istotne informacje dotyczące życia i twórczości Leonarda da Vinci np. temat dzieła, czym się zajmował, kim był. Mapę zapisz na kartce A4. Zrób zdjęcie i wyślij do nauczyciela.

Objaśnienie: Na dole ekranu aplikacji znajdują się zakładki tematyczne. Przejdź do Zakładki: **Animacja** i wysłuchaj nagrania – czas trwania 2 min. 19 sekund.

Zadanie 2.

Znajdź poszczególne zakładki w aplikacji: **Dzieła sztuki, Szkice, Makieta**, następnie wykonaj zadania:

- Wypisz dzieła sztuki Leonarda.

Objaśnienia: Przejdź do zakładki Dzieła Sztuki, Zapoznaj się z dziełami, zobacz jak wyglądały a następnie zapisz ich nazwy i opisz 3 z nich w 3 zdaniach jak wyglądały co przedstawiały

Zadanie dla nauczyciela: sprawdzenie poprawności wpisu i ocena wypowiedzi.

- Wypisz nazwy szkiców Leonardo da Vinci.

Objaśnienia: Przejdź do zakładki Szkice, następnie wypisz nazwy tych szkiców, potem opisz wybrany z nich, napisz co przedstawia i czy mógłby on mieć zastosowanie w danej rzeczywistości.

Zadanie dla nauczyciela: sprawdzenie poprawności wpisu i ocena wypowiedzi □

Wypisz wynalazki wojskowe.

Objaśnienia: Przejdź do zakładki Makieta, w zakładce tej znajdują się wynalazki wojskowe, Zapisz je w zeszycie, następnie wybierz te, który najbardziej Ci się podoba i napisz dlaczego. Maksymalnie 5 zdań.

Zadanie dla nauczyciela: sprawdzenie poprawności wpisu i ocena wypowiedzi

Część podsumowująca:

Teraz sprawdź swoją wiedzę dotyczącą lekcji. W aplikacji znajdziesz zakładkę: **Zadanie**.

Tam czeka na Ciebie quiz do rozwiązania. Czas trwania quizu: 2 min.

Powodzenia. Do wirtualnej wycieczki możesz też zaprosić rodziców. Miłego zwiedzania!

Praca domowa:

Przyjrzyj się wynalazkom Leonarda da Vinci i napisz, które z nich według Ciebie są wykorzystywane do dziś. Swoją wypowiedź wyślij na e-mail... Wypowiedź powinna zawierać nazwę wynalazku, uzasadnienie jego wyboru, czyli dlaczego ten wynalazek według Ciebie jest przydatny do dziś, co na to wskazuje, czy jego konstrukcja czy sposób działania itd. Wypowiedź maksymalnie 10 zdań.

Netografia:

Aplikacja Google Play: mozaik3D app - animacje 3D, zadania i gry [online]. [Przełdany 01.09.2021]. Dostęp z:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.rendernet.mozaik3dviewer&hl=p>
!

Opracowanie: Anna Szablewska